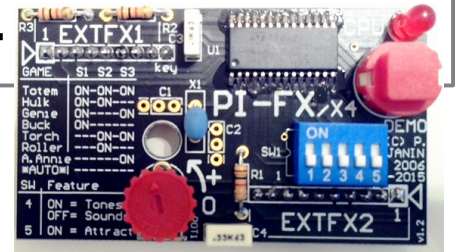


Geluidskaart toegevoegen aan PI-1X4

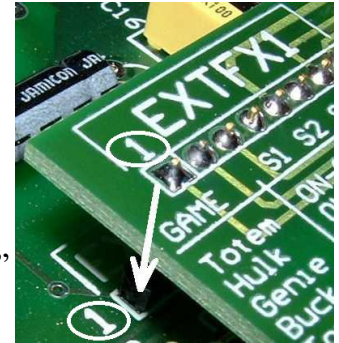
PI-FX/X4 GELUIDSKAART SET-UP

1. Zet het spel **UIT!!!**
2. Verwijder de 2 jumpers van **J17** (*EXTFX2*).
3. Pak de geluidskaart bij de kanten, met de chips naar voren en de witte letters naar voren.
4. Bekijk **J16** (*EXTFX1*) in de linkerhoek, de 2 (**J16** en **J17**) moeten tegelijk passen.
5. Duw de geluidskaart in **J16** en **J17** tegelijkertijd, de stop op de rechtse pin van **J16** voorkomt fouten.



NIET MET VEEL KRACHT, dan zijn **J16** en **J17** niet goed op elkaar afgestemd!

Opmerking: als de geluidskaart goed geïnstalleerd is zullen de displays kort "+ FX" laten zien wanneer het spel aangezet wordt, kort na de openingsboodschap.



CONFIGURATIE

De configuratie voor de 5 keuzeknoppen is duidelijk op de geluidskaart geprint:

- **S1/S2/S3** voor het spel
- **S5** voor aantrekkingsgeluid
- **S4** voor tonen of geluid (geluidsmodus)



Standaard wordt de kaart geleverd in **AUTO** spelconfiguratie: bij **PI-1 X4** vanaf versie **1.2** zal de microprocessor de geluidskaart automatisch installeren bij het aanzetten van het spel. Het is altijd mogelijk om de instellingen te veranderen, zelfs met het spel aan, de veranderingen worden dan direct geïnstalleerd, niet nodig om het spel uit en weer aan te zetten.

In **AUTO**-modus zal de LED snel knipperen tot de microprocessor deze herkent (bijvoorbeeld de **PI-1 X4** kaarten met oudere software).

Wanneer een ander spel dan **AUTO** gekozen wordt zal de LED traag (iedere seconde) knipperen tot een geluid afgespeeld wordt.

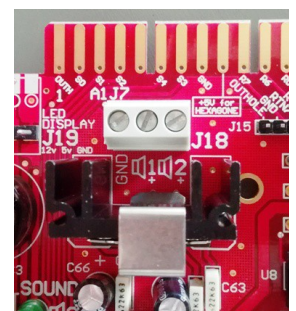
De **DEMO**-knop, te zien op de kaart, zal alle spelgeluiden voor het gekozen spel afspelen, in tonen of geluid, afhankelijk van knop **S4**. Met een spel gaande zal geen geluid spelen tot de demo voorbij is.

Opmerking: de originele geluiden op **A3J2** zijn nog steeds als voorheen. Als er een geluidskaart geïnstalleerd wordt (of 'chimes'), zal deze nog steeds werken.

DE LUIDSPREKER AANSLUITEN

Dankzij de geluidskabel meegeleverd met de **PI-1 X4**, is de luidspreker aan te sluiten Aan de schroefklem van de **PI-1 X4**, stekker **J18** tussen aardepin 1 en de gewenste output:

- Pin 2 = naar de luidspreker, output nr. 1: 3 tonen geluid
- Pin 3 = naar de luidspreker, output nr. 2: nieuwe geavanceerde geluiden van de **PI-FX/X4**



VOLUME AANPASSEN

De potentiometer-knop voorop vermeerderd het volume tegen de klok in. Het gat daar juist boven zet het Volume van de 3 tonen output op de hoofdprint **PI-1 X4** eronder met een dunne platte schroevendraaier, zonder de **PI-FX/X4** geluidskaart te verwijderen. Aanpassing van het volume is hetzelfde.

Handleiding: Frank SCHOUTEN