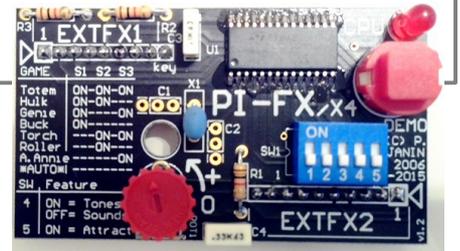


Zusätzliche Soundplatine für PI-1X4

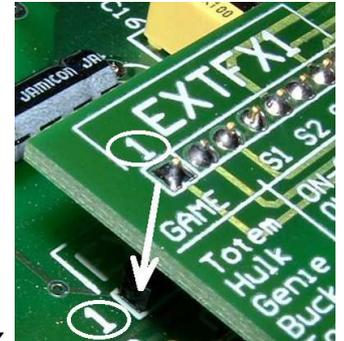


INSTALLATION

1. Schalten Sie den Flipper **AUS!!!**
2. Entfernen Sie die 2 *Jumpers* links auf **J17** (*EXTFX2*)
3. Nehmen Sie die Platine an den Rändern, die Komponenten Ihnen zugewandt – die Schrift in Weiß muss normal lesbar sein.
4. Finden Sie Pin 1 von **J16** (*EXTFX1*) in der oberen linken Ecke = Einfügemarkierung
5. Die Platine in **J16** und **J17** gleichzeitig einstecken; die Codierung « key » am rechten Pin von **J16** verhindert jeglichen Installationsfehler.

Die Platine **NICHT** mit Gewalt hineindrücken! Bei einem Widerstand unbedingt **J16** und **J17** kontrollieren.

Anmerkung: Wenn die Soundplatine richtig installiert ist, zeigen die Displays kurz das Zeichen « +FX » beim Anschalten des Flippers an, gleich nach der Willkommensnachricht.



KONFIGURATION

Die Belegung der 5 Schalter ist deutlich als Tabelle auf der Soundplatine (links) gekennzeichnet.

- **S1/S2/S3** für das Spiel
- **S4** für *Töne* oder *Melodien*
- **S5** für *attract tune*



Standardmäßig wird die Soundplatine als « **AUTO** » Konfiguration geliefert: Ab der Version **1.2** der **PI-1 X4** konfiguriert der Hauptprozessor der Platine das Soundboard beim Einschalten des Geräts automatisch. Es ist immer noch möglich die Einstellungen des Spiels zu ändern, auch wenn das Gerät an ist; die Änderungen werden sofort berücksichtigt, es besteht kein Grund das Gerät deswegen aus- und wieder anzuschalten.

Im « **AUTO** » Modus blinkt die Kontroll-LED sehr schnell, bis vom Hauptprozessor der Befehl der automatischen Konfiguration gegeben wird (beispielsweise bei **PI-1 X4** Platinen mit einer älteren Software). Danach, oder falls ein anderes Spiel als « **AUTO** » ausgewählt worden ist, blinkt die Kontroll-LED langsam (1x pro Sekunde) und stoppt, wenn ein Ton gespielt wird.

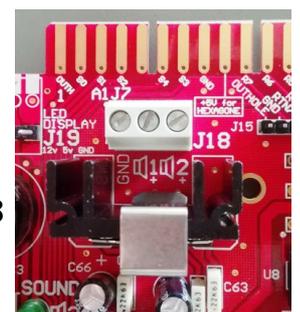
Der « **DEMO** » Knopf spielt alle Tonarten des ausgewählten Spiels, *in Tönen oder Melodien*, abhängig von der Einstellung des Schalters **S4**. Falls ein Spiel am Laufen ist, erklingen die Punktzahlöne nicht mehr, bis das Demo beendet ist.

Anmerkung: Die originalen Tonausgänge an dem Stecker **A3J2** werden wie zuvor genutzt. Sollte noch ein Sounboard (oder ein Glockenspiel) im Gehäuse angeschlossen sein, wird dieses weiterhin funktionieren und spielen.

ANSCHLUSS DER LAUTSPRECHER

Isolieren Sie die Kabel, die mit der **PI-1 X4** Platine mitgeliefert werden, ab. Dann schließen Sie den Lautsprecher (die Lautsprecher) an die **PI-1 X4** Schraubklemme **J18** wie folgt und je nach gewünschtem Sound, an:

- Ausgang HP N°1 spielt immer noch 3 Töne.
- Ausgang HP N°2 spielt die erweiterten Tonarten der **PI-FX/X4** Platine



EINSTELLUNG DER LAUTSTÄRKE

Die Lautstärke lässt sich durch Drehen des Potentiometers gegen den Uhrzeigersinn erhöhen. Verwenden Sie einen kleinen flachen Schraubenzieher, um die Einstellungen vorzunehmen.

Im Loch direkt darüber regeln Sie die Lautstärke der 3 Töne auf der unteren **PI-1 X4** Hauptplatine, ohne die zusätzliche Soundplatine entfernen zu müssen. Die Drehrichtung bleibt gleich.

German translation by Katharina, Jan and Jean-Claude.