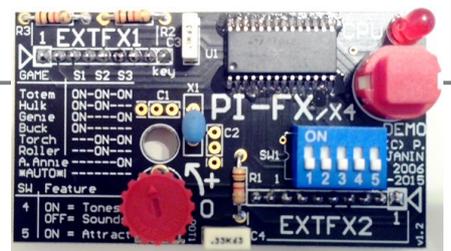


# Carte son évoluée pour PI-1X4

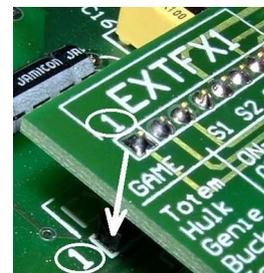


## INSTALLATION DE LA CARTE PI-FX/X4

1. **ETEINDRE** le flipper !!!
2. Enlever les 2 cavaliers (*jumpers*) à gauche dans **J17** (*EXTFX2*)
3. Prendre la carte **PI-FX/X4** entre 2 doigts, légende blanche lisible dans le bon sens, composants face à soi
4. Repérer la broche 1 de **J16** (*EXTFX1*) en haut à gauche = repère d'insertion
5. Enficher la carte **PI-FX/X4** dans **J16** et **J17** simultanément sur la carte **PI-1 X4** ; un détrompeur dans la broche extrême droite de **J16** marquée « key » évite toute erreur

Ne **PAS** forcer ! sinon ça veut dire que la carte n'est pas bien alignée avec **J16** et **J17**.

Note : Si la carte son est bien installée, la mention "+ FX" s'affiche brièvement dans les afficheurs au démarrage du flipper, juste après le message de bienvenue.



## CONFIGURATION

La fonction des 5 interrupteurs est marquée en clair sur la carte dans le tableau à gauche :

- **S1/S2/S3** pour le jeu
- **S4** pour les modes de sons *tones* ou *sounds*
- **S5** pour l'*attract tune* (son d'attraction)



Par défaut, la carte **PI-FX/X4** est livrée en configuration « **AUTO** » (DIPSW **S1/S2/S3** = OFF) : la carte principale **PI-1 X4** configure automatiquement la carte **PI-FX/X4** avec le jeu sélectionné s'il est dans la liste suivante : **Totem, Hulk, Genie, Buck Rogers, Torch, Roller Disco, Asteroid Annie**. Il est également possible de changer manuellement cette configuration, même flipper allumé, à l'aide des DIPSW **S1/S2/S3**.

A l'allumage, la LED « **CPU** » (en haut à droite) clignote très vite tant que le jeu n'a pas été sélectionné (DIPSW ou carte **PI-1 X4**). Elle clignote ensuite très lentement (chaque seconde environ) et s'arrête pendant qu'un son est joué. Une LED supplémentaire, placée sous le potentiomètre de réglage du volume, s'allume pour montrer que la carte **PI-FX/X4** est opérationnelle et que le volume est réglable à l'aide de la molette.

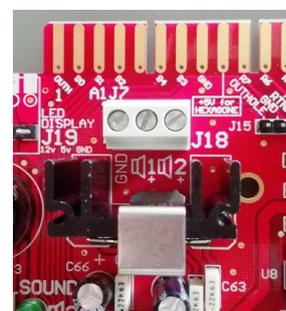
Le bouton « **DEMO** », comme son nom l'indique, joue tous les sons du jeu sélectionné dans le mode *tones* ou *sounds* sélectionné par l'interrupteur **S4**. Si une partie est en cours, les sons des points ne sont pas joués.

Note : Les sorties son d'origine sur le connecteur **A3J2** de la carte **PI-1 X4** sont toujours gérées. Donc s'il y a une carte son encore installée dans la caisse (ou des carillons), elle continuera de fonctionner comme avant.

## CONNEXION DU HAUT-PARLEUR

A l'aide du câble audio fourni avec la carte **PI-1 X4**, connecter le haut-parleur au bornier à vis **J18** de la carte **PI-1 X4** entre la broche 1 (masse) et la sortie désirée :

- Broche 2 = sortie HP N°1 : sons 3 tons
- Broche 3 = sortie HP N°2 : nouveaux sons avancés de la carte **PI-FX/X4**



## REGLAGES DES VOLUMES

Le volume augmente en tournant la molette du potentiomètre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Le trou juste au-dessus permet de régler le volume de la sortie 3 tons sur la carte **PI-1 X4** principale en-dessous, à l'aide d'un tournevis plat, sans enlever la carte son **PI-FX/X4**. Le sens du réglage est identique.