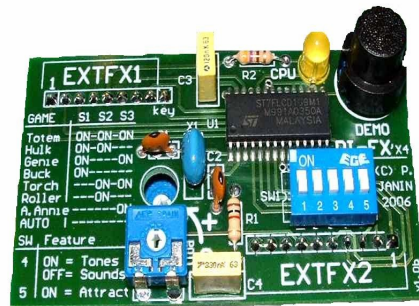


PI-FX/X4

Geluidskaart toevoegen aan PI-1X4

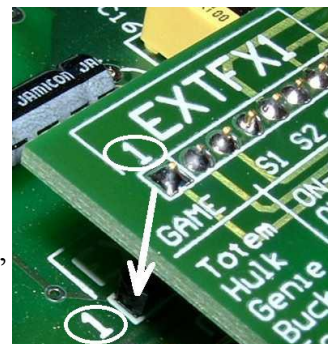


BEGINNEN

1. Zet het spel uit!!!
2. Verwijder de 2 jumpers van **J17** (*EXTFX2*).
3. Pak de geluidskaart bij de kanten, met de chips naar voren en de witte letters naar voren.
4. Bekijk **J16** (*EXTFX1*) in de linkerhoek, de 2 (**J16** en **J17**) moeten tegelijk passen.
5. Duw de geluidskaart in **J16** en **J17** tegelijkertijd, de stop op de rechtse pin van **J16** voorkomt fouten.

NIET MET VEEL KRACHT, dan zijn **J16** en **J17** niet goed op elkaar afgestemd!

Opmerking: als de geluidskaart goed geïnstalleerd is zullen de displays kort "+ FX" laten zien wanneer het spel aangezet wordt, kort na de openingsboodschap.



CONFIGURATIE

De 5 keuzekoppen (**S1**, **S2**, **S3** voor het spel, **S4** voor tonen of geluid, **S5** voor aantrekkingsgeluid) zijn duidelijk geprint op de kaart.

Standaard wordt de kaart geleverd in **AUTO** spelconfiguratie: bij **PI-1 X4** vanaf versie **1.2** zal de microprocessor de geluidskaart automatisch installeren bij het aanzetten van het spel. Het is altijd mogelijk om de instellingen te veranderen, zelfs met het spel aan, de veranderingen worden dan direct geïnstalleerd, niet nodig om het spel uit en weer aan te zetten.

In **AUTO**-modus zal de LED snel knipperen tot de microprocessor deze herkent (bijvoorbeeld de **PI-1 X4** kaarten met oudere software).

Wanneer een ander spel dan **AUTO** gekozen wordt zal de LED traag (iedere seconde) knipperen tot een geluid afgespeeld wordt.

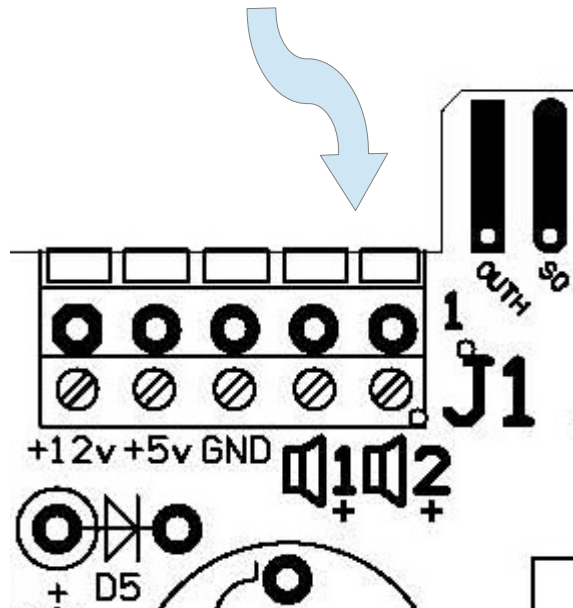
De **DEMO**-knop, te zien op de kaart, zal alle spelgeluiden voor het gekozen spel afspelen, in tonen of geluid, afhankelijk van knop **S4**. Met een spel gaande zal geen geluid spelen tot de demo voorbij is.

Opmerking: de originele geluiden op **A3J2** zijn nog steeds als voorheen. Als er een geluidskaart geïnstalleerd wordt (of 'chimes'), zal deze nog steeds werken.

AANSLUITEN GELUIDSSPEAKERS

Maak de kabels, geleverd bij de **PI-1 X4**, vrij van omhulsel, die moeten geïnstalleerd worden op de schroef **J1** van **PI-1 X4**, afhankelijk van het gewenste geluid:

1. Luidspreker nummer 1 speelt nog steeds de 3 tonen.
2. Luidspreker nummer 2 speelt de geavanceerde geluiden voor dit geluidskaartje die op de **PI-1 X4** gezet is.



GELUIDSINSTELLINGEN

De potentiometer voorop de kaart voert het volume van het geluid op tegen de klok in. Gebruik een kleine schroevendraaier om dit aan te passen. In het gat juist daarboven kan het geluid naar de 3 tonen gezet worden zonder de nieuwe geluidskaart te verwijderen.

Handleiding: Frank SCHOUTEN